

Secteur de Dun-les-Places

Ce secteur se compose de cinq massifs d'inégale importance, voisins les uns des autres. Deux massifs dans la Forêt domaniale au Duc : la Roche des fées, les Gués de Dun. Trois autour du Chalet du Montal : Rocher du Montal, Rocher du chien, Rocher des vétérinaires.

Généralités

Voilà tout, absolument tout ce que l'on peut trouver dans un rayon de six kilomètres environ autour des sites d'escalade. Mais le Parc naturel régional du Morvan s'étend bien au-delà et ses ressources touristiques et hôtelières sont nombreuses. La Maison du Parc connaît ça très bien et fournit tous les renseignements possibles à ce sujet. En plus, elle se situe dans un bel endroit paisible et ombragé où il fait bon s'attarder (Maison du Parc naturel régional du Morvan, 58230 Saint-Brisson. Tél. 03 86 78 79 00).

Office de Tourisme de Saulieu, 24, rue d'Argentine, 21210 Saulieu, Tél. 03 80 64 00 21.

Campings

A **Dun-les-Places**, au Chalet du Montal (03 86 84 62 77) et au Haut du Château (03 86 84 62 05). A **Quarré-les-Tombes**, au camping municipal (03 86 32 23 38). A **Saint-Agnan** au Camping du Lac (03 86 78 73 70) et au lieu-dit les Gueniffets (03 86 79 62 62). A **Saint-Brisson** au camping municipal (03 86 78 71 48).

Gîtes d'étape

A **Dun-les-Places**, le Chalet de Breuil chez M. Pompon (03 86 32 25 55). A **Marigny-l'Église**, au lieu-dit la Chaume aux Renards chez M^{me} Barbier (03 86 32 20 71) et le gîte municipal du bourg (03 86 22 61 57 - 03 86 22 67 27). A **Saint-Agnan** au Château chez M. Canzian (03 86 78 73 70) et à l'auberge des Michaux chez M. Hideux (03 86 78 72 30). A **Saint-Brisson** chez M^{me} Merzey (03 86 78 70 52).

Gîtes ruraux

A **Dun-les-Places** aux lieux-dits Bornoux et le Parc (réservation au 03 86 59 14 22), chez M. Robot (03 86 84 62 92), chez M^{me} Thienard (05 49 44 13 16) et au lieu-dit Le Champ de l'Étang chez M. Roumier (03 86 84 62 94). A **Quarré-les-Tombes**, au lieu-dit Poil-Chevré (réservation au 03 86 52 86 59). A **Saint-Brisson** chez M^{me} Fourré (03 86 78 71 41) et dans le bourg (03 86 59 14 22).

Hôtels-restaurants

A **Dun-les-Places**, l'Auberge ensoleillée (03 86 84 62 76), le Mont-Velin (03 86 84 63 04), le Chalet du Montal qui a l'avantage de se situer juste à côté

du rocher du même nom (03 86 84 62 77) et au lieu-dit Mézauguichard, la crêperie Le Ranch (03 86 84 60 15). A Quarré-les-Tombes, le Morvan (03 86 32 24 83), au lieu-dit Les Brizards l'Auberge des Brizards (03 86 32 20 12) et enfin au lieu-dit Les Lavaults, l'Auberge de l'Atre (03 86 32 20 79) que Maryse Briais affectionne particulièrement. A Saint-Agnan, La Vieille Auberge (03 86 78 72 16) et l'Auberge des Michaux (03 86 78 72 30).

Chambres d'hôtes

A **Dun-les-Places**, au Moulin du Plateau chez M. Geffroy (03 86 84 63 55).

Accueil de groupes

(Voir rubrique « Gîtes d'étape »). A **Saint-Agnan**, au lieu-dit Les Gueniffets Village Club Le Bois du Loup (03 86 79 62 62).

Secours

Pompiers : 18.

Urgences : 15.

Hôpital d'Avallon : 03 86 34 66 00.

Médecins à Quarré-les-Tombes : Isabelle Deschamps (03 86 32 20 41) et Thierry Schulz (03 86 32 23 33). Pharmacie à Quarré-les-Tombes.

Ravitaillement

Complet à Dun, Quarré-les-Tombes et Saint-Brisson.

Loisirs

Canoë, kayak, rafting, hydrospeed au Village-Club Le Bois du Loup à Saint-Agnan (03 86 22 56 49) et au ranch de Mézauguichards (03 86 84 60 61). Raid aventure nature et initiation au tir à l'arc au Village Club le Bois du Loup (03 86 40 69 98). Equitation également au ranch de Mézauguichards (03 86 84 60 15). Planche à voile au lac de Saint-Agnan.

Randonnées pédestres, VTT et équestres dans le Parc du Morvan. Tennis à Quarré-les-Tombes. Mur artificiel d'escalade à Saulieu : accès réglementé, réservé aux membres du club et aux groupes après réservation au 03 80 64 09 22.

La Roche des fées

Carte Michelin jaune n° 65, pli 16. Carte I.G.N. du Parc du Morvan n° 306. Carte I.G.N. série bleue au 1/25 000^e n° 2822 ouest (pour l'accès à Quarré-les-Tombes, voir accès au Rocher du chien).

Depuis Quarré-les-Tombes par la D10 en direction de Saulieu. Prendre à droite à 1 km la route forestière de la Gravière (maison forestière de la Vernoie) sur 1,5 km jusqu'au chemin à gauche (T.C.F.).

Petit site de blocs intéressant, équipé par J.-M. Gilquain. Une quinzaine de voies de bloc de trois à sept mètres, dont les plus hauts sont protégés et avec de quoi assurer du haut. Les difficultés ne dépassent pas le 5b bloc.

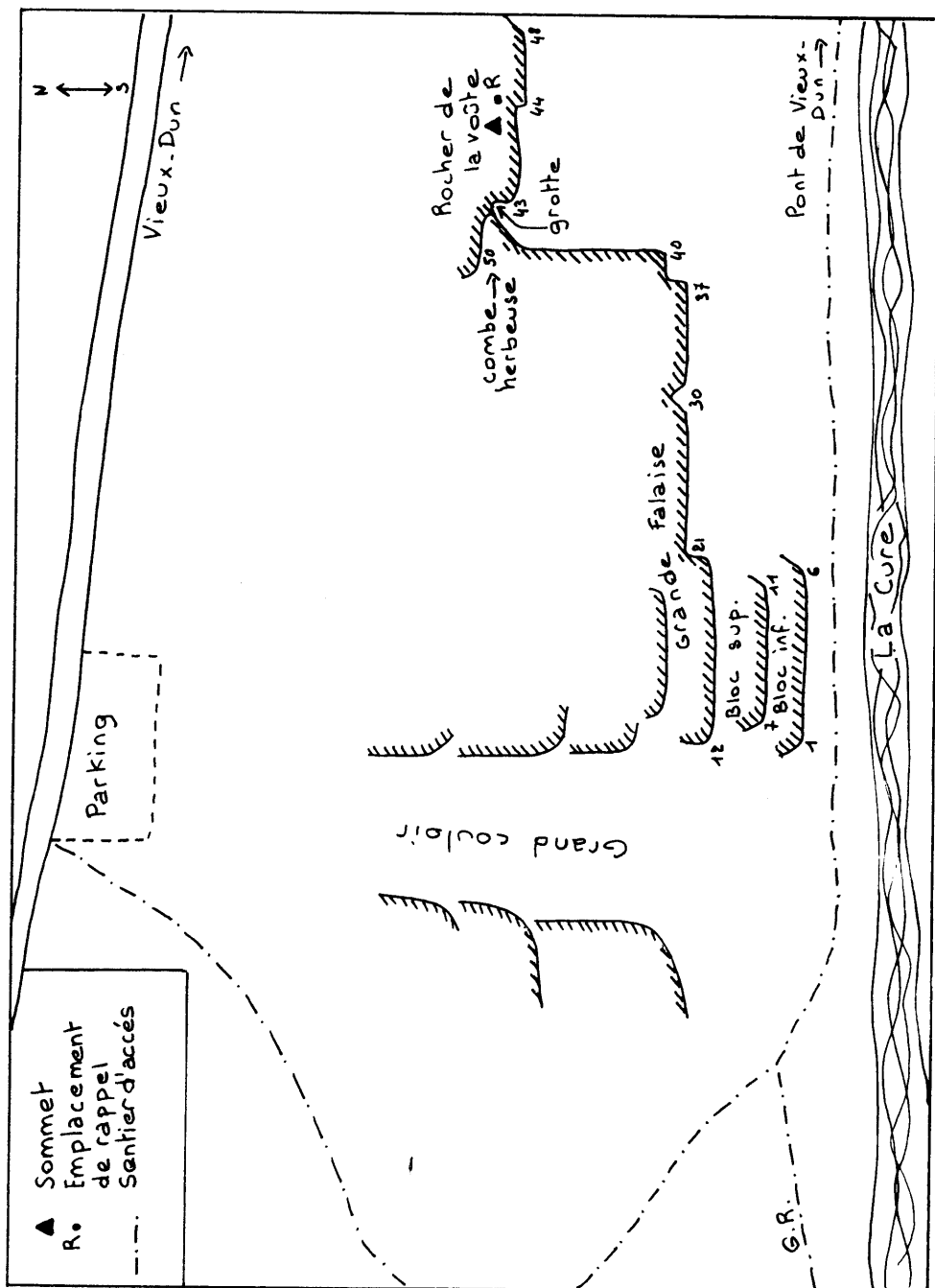
Les Gués de Dun

Ce site est très beau et vaut le détour, pour les bons grimpeurs qui trouveront des pas de blocs très durs comme pour les débutants. Le site est équipé comme une falaise et il faut, même dans les blocs, s'assurer. Gestion - Ouverture : O.N.F. Yonne - Serge Jaulin, pour la partie spitée, G.R.O.S. et Parc du Morvan, pour la partie de droite équipée en scellements.

Situation - Accès

Carte Michelin jaune n° 65 pli 16. Carte I.G.N. Parc du Morvan n° 306. Carte I.G.N. série bleue n° 2823 ouest.

Toujours par la D10. 150 m après la maison forestière de la Vernoie, prendre à droite la route forestière de Dun sur 6 km : parking (panneau O.N.F.) d'où un sentier descend à droite, fléché en vert (10 mn). On peut aussi se garer 2 km plus bas au pont de Vieux-Dun d'où un sentier descend la Cure rive droite jusqu'au site (20 mn).



Plan des Gués de Dun

Descriptif des voies

Le site est composé, de gauche à droite ou d'aval en amont, de deux blocs, une grande falaise dont l'extrémité gauche domine les deux blocs et un grand rocher : le Rocher de la voûte, situé un peu en retrait au sommet du pierrier.

Pour les deux blocs et la partie gauche de la grande falaise (n° 1 à 25), le nom des voies est inscrit en petits caractères rouges au pied de celles-ci.

Quelques relais communs sont installés le long des sorties dont certains sont équipés de moulinox. Pour les autres, éviter les moulinettes en raison des frottements dangereux sur ce granit très abrasif. Préférer la descente à pied ou le rappel.

Bloc inférieur

Cotation bloc, hauteur 6 m.

1. Berk : 4
2. Niagara : 5b
3. A sinistra : 6b
4. Tribord : 6b
5. Lune noire : 6c
6. Doremi : 6a.

Bloc supérieur

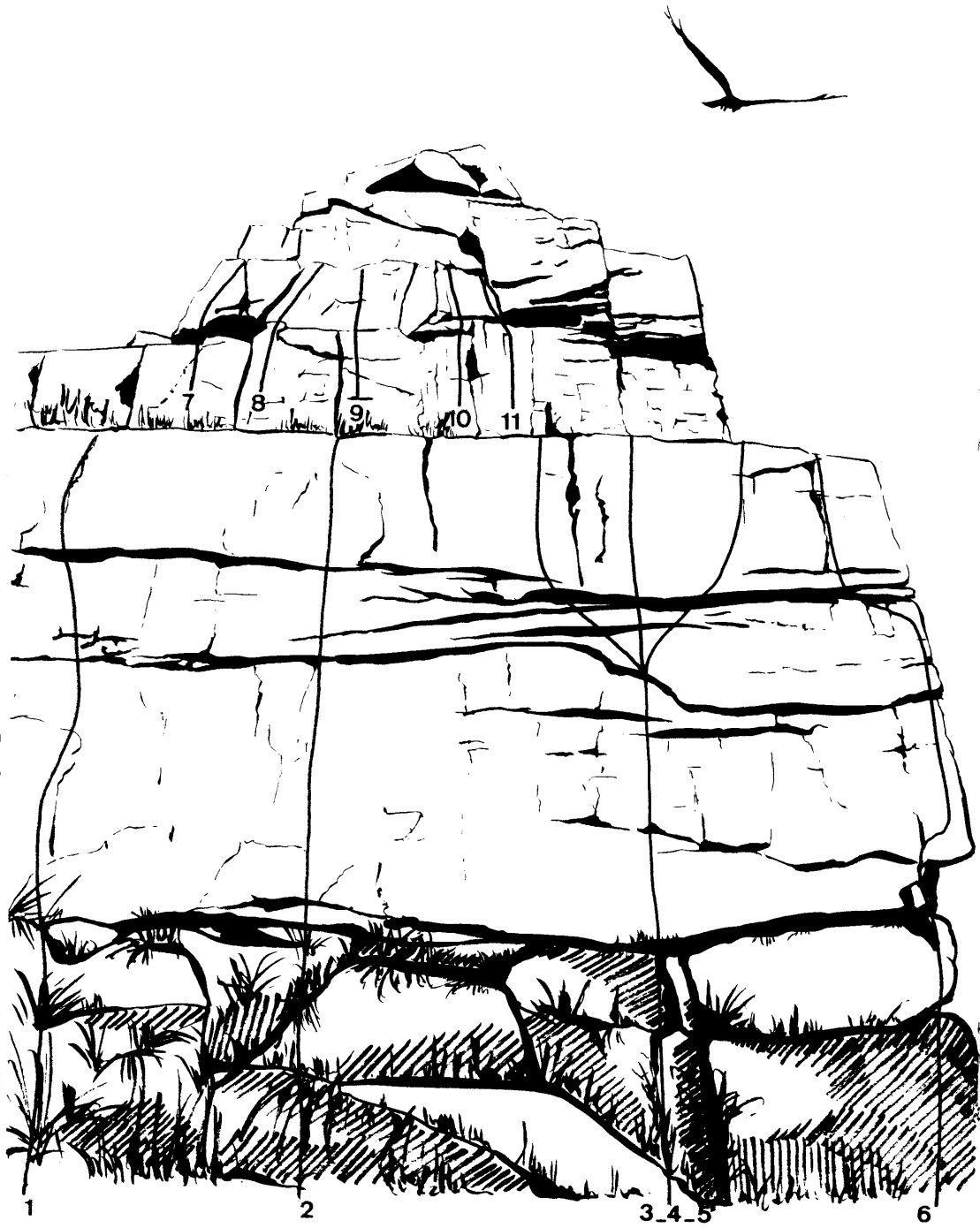
Cotation bloc, hauteur 3 m. Les lignes sont trop rapprochées et les pas se confondent parfois.

7. Les potes : 4c
8. Les broks : 4c
9. Lolito : 5a
10. Dolixit : 5c
11. Big bang : 5c.

Grande falaise

De 12 à 19, les lignes sont évidentes et encore très rapprochées. Moulinette au sommet. Cotations falaise.

12. Quintet : 4a, 8 m
13. Consuelo : 5b, 8 m
14. Un mot : 5b, 8 m
15. Alix : 5b, 8 m
16. Pas de morale : 5b, 8 m
17. Traphyc : 5b, 7a, 8 m
18. Pays de pluie : 5b, 8 m
19. Mil sabords : 5 b, 10 m
20. Perle rare : 6b, 15 m, 6 points, moulinette.
Escalader le pilier caractéristique à gauche du dièdre.
21. Yoyo : 5b, 15 m, 6 points, moulinette.
Dièdre évident.



. SCOLA

Blocs inférieur et supérieur



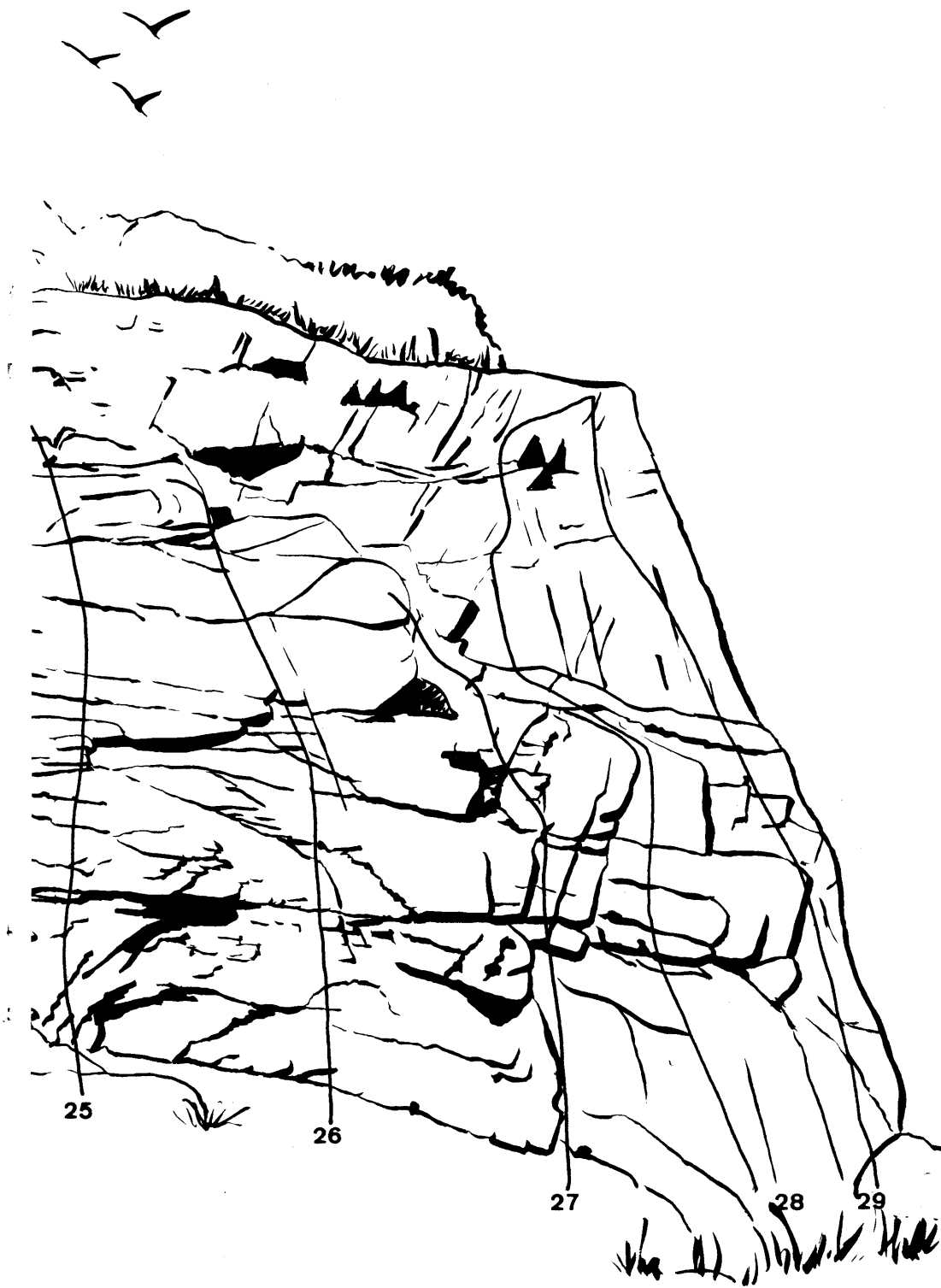
I. SCOLA

Grande falaise (1)



Grande falaise (2)

I. SCOLA



22. **Tuxedo** : 7b, 15 m, 6 points, moulinette.
Escalader une dalle fissurée et le toit caractéristique qui domine et nous domine par sa difficulté extrême.
23. **Brise glace** : 5a, 15 m, 6 points, moulinette.
Gravir des gradins, se rétablir à droite du toit sur une petite terrasse et franchir un court mur raide à gauche.
24. **Guégué** : 6a+, 8 m, 4 points, moulinette.
Mur compact et délicat se terminant par un petit dévers.
25. **Dundun** : 6b+, 8 m, 4 points, moulinette.
Même genre, même mur, plus dur.

A partir de maintenant les voies sont anonymes.

26. 7a+, 8 m, 5 points, moulinette.
Même genre, même mur, plus dur encore. Départ dévers, suite plus technique où il ne faut pas rater ses placements. Sortie bleausarde.
27. 5b, 8 m, 4 points, moulinette.
Vague dièdre avec un petit dévers à grosses prises.
28. 5b, 15 m, 6 points, moulinette avec précautions.
Gravir le socle, traverser une grande terrasse inclinée. Un pas de bloc dur permet de surmonter un petit mur. Puis à droite vers le relais.
29. 6a, 15 m, 6 points, moulinette avec précautions.
Gravir le pilier à gauche de la fissure-cheminée.
30. 4c, 25 m, 8 points, moulinette avec précautions.
Cette voie parcourt une fissure-cheminée caractéristique, puis une dalle inclinée à droite jusqu'à une terrasse, puis une dalle raide. Variante de sortie plus dure (5c) : après la fissure, escalader droit au-dessus, le mur délicat puis traverser dans une dalle à droite vers le relais.
31. 5c+, 25 m, 8 points, moulinette avec précautions.
Attaquer à droite de la fissure-cheminée dans des blocs, puis une dalle inclinée mène à l'extrémité gauche du toit que l'on franchit en revenant légèrement sur la droite. Ensuite droit au-dessus par des dalles.
32. 5a/A2, 25 m, 8 points, moulinette avec précautions.
Blocs fracturés en écharpe à droite, dalle inclinée à l'aplomb du toit qui passe en « tire-clou » (à libérer). Sortie commune avec 31.
33. 6a, 25 m, 10 points.
A l'aplomb de la première terrasse, gravir un bloc puis, au-dessus, par une fissure oblique à gauche, on atteint le toit qui passe athlétiquement. Une succession de dalles et une fissure large mènent au relais.
34. 4c, départ 5c, 25 m, 10 points.
Attaquer au point le plus bas de la falaise dans un petit dièdre délicat où vous trouverez le premier point mousquetonnable du sol ; cas unique dans l'histoire de l'escalade. Why ? Because, après nettoyage et purge, le niveau du sol est monté de 1,50 m (ce qui n'est pas du tout unique dans le Morvan). Au-dessus, succession de blocs et dalles fissurées.



Grande falaise (3)



Grande falaise (4)

ISABELLE SCOJA

35. 6a+, 25 m, 11 points.
Attaquer dans un rocher un peu délité, souvent humide, poursuivre par une large fissure, un bloc, une dalle. Sous le sommet, au niveau de la grande terrasse, contourner l'arête du ressaut sommital à droite et gravir un mur déversant en s'aidant de l'arête. Relais conseillé sur la grande terrasse.
36. 6c, 25 m, 11 points.
Gravir un mur bleusard très dur sous le surplomb que l'on franchit au mieux pour enchaîner avec une fissure à doigts. Contourner un petit bloc par la droite, l'escalader. Par des dalles fissurées, on atteint la grande terrasse où l'on fait relais sous le mur terminal déversant que l'on gravit en son centre par une fissure athlétique et douloureuse, mais heureusement courte.
37. 6a, 30 m, 12 points.
Franchir l'extrémité droite du surplomb en s'aidant d'une lame décollée, traverser la terrasse vers un dièdre que l'on escalade jusqu'à la grande terrasse de relais. Sortie commune avec 35.
38. 5b : variante de départ de 37.
39. 4c, 30 m, 12 points.
Progresser dans des blocs et des plaques de rocher rose, traverser la grande terrasse et sortir à droite de la fissure en dévers par une suite de blocs légèrement déversants.
40. 5a, 30 m, 11 points.
Dernière voie de la grande falaise à droite.

Le Rocher de la voûte

Dans ce beau rocher où les itinéraires ne sont pas évidents, toutes les combinaisons sont possibles et même recommandées, par exemple : attaquer par une voie de droite (46), faire relais sur la grande terrasse, traverser les vires vers la gauche, faire un deuxième relais au niveau de la combe herbeuse et sortir au-dessus (49). Les quelques pas très difficiles sont facilement repérables, pas de gros risques donc à improviser ou à se paumer. Huit voies au départ du bas, quatre voies au départ de la combe herbeuse au-dessus et à gauche de la grotte.

Du bas et de gauche à droite :

41. 7a+, (var. 7b+), 30 m, 12 points, moulinette pour la variante.
Depuis la grotte, attaque déversante par une fausse fissure oblique à gauche, puis droit au-dessus et revenir légèrement à droite jusqu'au relais médian sur une vire. De là, deux possibilités : soit à gauche par une suite de petits dévers jusqu'à un dièdre caché par lequel on sort, soit droit au-dessus par un mur et un petit pilier suspendu très dur.
42. 7b, 30 m, 12 points, moulinette.
Depuis la grotte, départ déversant dur, puis droit au-dessus jusqu'aux vires, sortir par des dalles raides à caractère chamoniard dont la dernière est rayée d'une fissure oblique à gauche bien visible depuis le bas.
43. 7a, 30 m, 12 points.
Dernier départ depuis la grotte, en écharpe vers la droite pour revenir légère-



41 42 43

44
45

49 50 51 52



ISABELLE SCOLA

Le Rocher de la voûte

46

47

48

- ment en oblique à gauche jusqu'aux vires médianes. Sortir droit au-dessus par une suite de dalles et de blocs dont le dernier est moindrement surplombant.
44. 5a, 35 m, 13 points.
Escalader le pilier caractéristique limitant à droite la voûte. A sept mètres, traverser à gauche pour rejoindre un autre pilier que l'on gravit jusqu'au sommet à gauche du dièdre-cheminée. Parcours très aérien.
45. 5a, 35 m, 12 points, variante de sortie en 7a.
Après un départ commun avec 44, gravir des dalles et cannelures jusqu'aux vires, puis tirer à gauche pour terminer par l'escalade du dièdre-cheminée. Variante de sortie : au-dessus des vires, droit dans un petit pilier au départ très technique (7a).
46. 5a/b, 35 m, 12 points.
Gravir de grosses fissures, des gradins faciles jusqu'à la grande terrasse-relais. De là, trois possibilités de sortie sur la page de gauche du dièdre invisible du bas (5b, 5b, 4c).
47. 5a+, 35 m, 12 points, variante sortie : 7a+, moulinette avec précautions.
Escalader une suite de gradins à gauche de la dalle caractéristique. Depuis la grande terrasse où un relais est souhaitable, sortir droit au-dessus de la chaîne par une dalle facile, ou plus dur, par le mur rose fissuré très technique à gauche (7a+), bien visible du bas.
48. 6a, 35 m, 12 points, moulinette avec précautions.
Escalader la dalle technique caractéristique limitant à droite le massif, puis des gradins et un petit dièdre déversant délicat pour sortir.
- De la combe herbeuse où l'on accède par le haut en rappel ou par le bas en escaladant une autre voie ; de gauche à droite :
49. 6a+, 15 m, 6 points, moulinette.
Beau mur à grosses prises s'inclinant et devenant plus technique sur la fin.
50. 6a+, 15 m, 6 points, moulinette.
Directe au sommet, un peu plus technique.
51. 6b, 15 m, 6 points, moulinette.
Escalader une vague fissure-dépression un peu délimitée, mais bien purgée, tirer à gauche vers le relais ou moulinette à droite.
52. 6a, 15 m, 6 points, moulinette.
Dièdre délicat et technique. Sorties : à gauche vers la moulinette ou à droite vers le relais sommital.

Rocher du chien

Situation - Accès

Commune de Dun-les-Places - Nièvre (58). Carte Michelin jaune n° 65, pli 16. Carte I.G.N. du Parc naturel régional du Morvan, au 1/100 000^e n° 306. Carte I.G.N. série bleue au 1/25 000^e n° 2823 ouest.

Autoroute A6, sortie Avallon. N6 direction Saulieu. A 6 km dans le village de Cussy-les-Forges, prendre à droite la D33 jusqu'à Quarré-les-Tombes. De là, prendre la D10 direction Saulieu-Lormes. A 6 km, obliquer à droite vers Dun-les-Places, Lormes : D211. A 4 km, au carrefour du Montal, continuer tout droit par la D6 direction Saulieu. Les rochers dominent la route à gauche à 1,5 km du Chalet du Montal.

Descriptif des voies

C'est en fait un groupe de rochers avec au centre, deux aiguilles (nord et sud). Un bloc sommital accolé à l'aiguille nord et un bloc inférieur au-dessous de l'aiguille sud.

Ces aiguilles sont construites comme un empilement de blocs compacts où l'escalade est, au début, déconcertante. Avec un peu d'habitude, on y prend beaucoup de plaisir et on en redemande.

Les faces est sont les plus intéressantes. En saison chaude, il y fait frais l'après-midi, les arêtes sont orientées sud.

L'Aiguille sud

Les arêtes : En traversée : 3-4 longueurs, emporter une douzaine de dégaines : 80 m d'escalade, 60 m de dénivélé.

1. La classique : 5b.

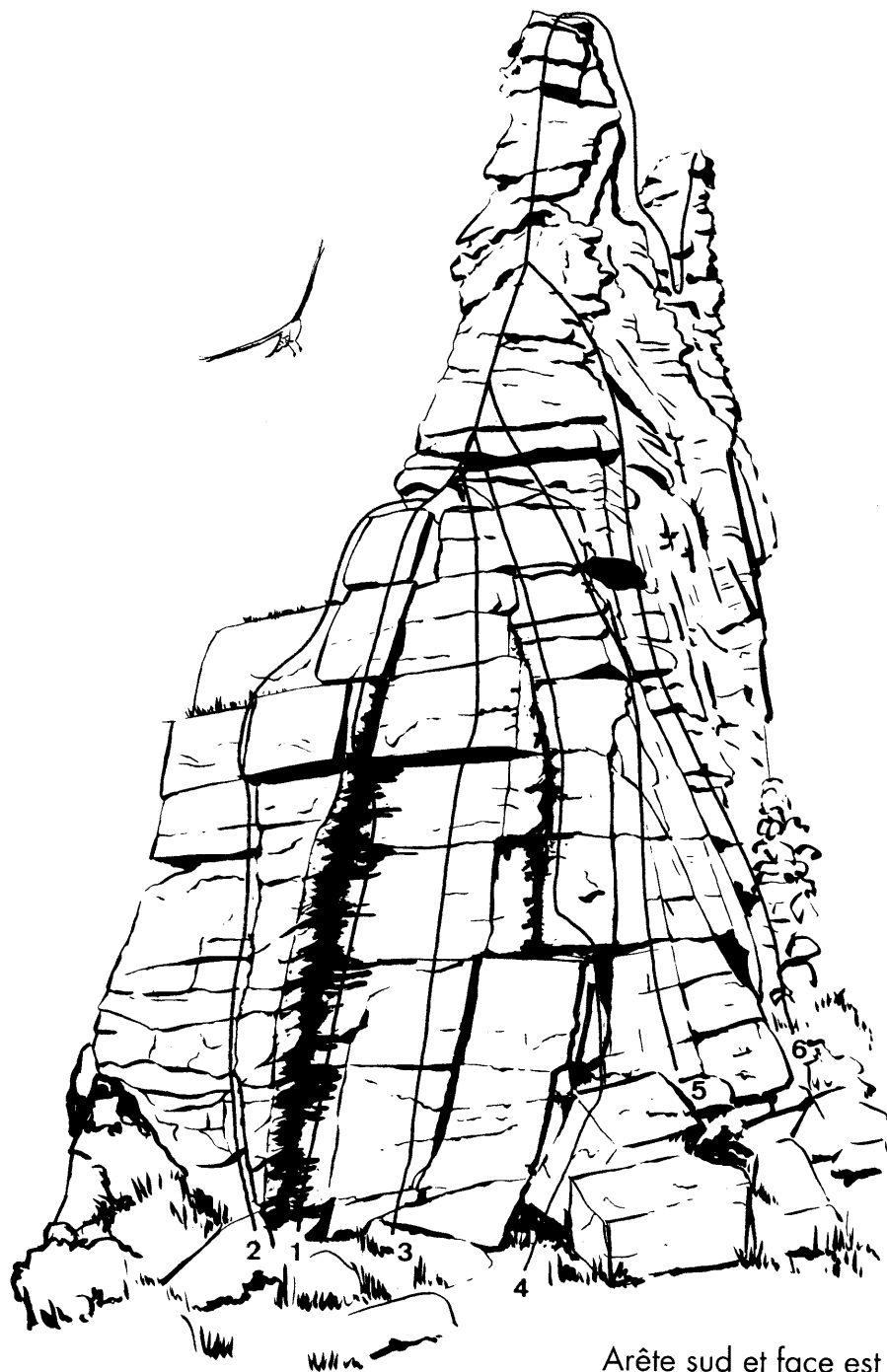
Attaquer au centre de la facette sud par un dièdre caractéristique coiffé d'une courte cheminée. Gravir les blocs au-dessus jusqu'au sommet ou en deux longueurs de vingt mètres. La sortie directe est un peu plus dure, on peut l'éviter par la gauche. Relais au sommet. Traverser ensuite et désescalader l'aiguille sud jusqu'au collet où l'on fait relais. Gravir l'aiguille nord par une dalle d'abord et ensuite par une succession de blocs en surplombs athlétiques. Relais sommital ou moulinette.

2. Variante de départ par la fissure à gauche. On rejoint l'itinéraire classique au-dessus de la cheminée : 4c.

3. Variante du toit : on attaque par le mur délicat sous le toit que l'on franchit aisément grâce à une grosse prise et on rejoint la classique : 6a.

4. Variante du grand dièdre à droite : 5c.

Quelques mouvements délicats pour surmonter ce dièdre fissuré, enchaîner avec une dalle bombée au-dessus et rejoindre la classique.



Arête sud et face est

I. SCOLA

Face est : De gauche à droite :

5. **Nonosse** : 6a, 12 m, 5 points.

Attaquer dans un mur fissuré horizontalement, immédiatement à droite de l'arête, gravir deux petits surplombs et rejoindre l'arête. Aller au relais ou au sommet.

6. **Hosto blues** : 5a, 15 m, 5 points.

Départ dans une dalle entre deux petits dièdres, rejoindre un vague dièdre coiffé d'un surplomb que l'on franchit par la droite. Continuer légèrement en oblique à droite vers un deuxième dièdre et un toit que l'on franchit directement. Retrouver l'arête au relais.

7. **Shu-mei-tsao** : 5a, 15 m, 5 points.

Départ dans une dalle délicate, puis un bombement et des strates inclinées. Gagner, en écharpe à gauche, l'arête.

8. **Tamponoir** : 5b, 20 m, 7 points, moulinette.

Attaquer par un mur raide stratifié entre deux fissures larges, puis se diriger vers un mur légèrement en dévers.

9. **Les clochards célestes** : 5b/6a var., 25 m, 10 points, moulinette.

Franchir un mur raide à gauche du dièdre de Gaspésie, puis des rochers inclinés dont quelques blocs débordent. Traverser à droite par une sorte de rampe et sortir à l'aplomb du sommet à gauche d'une plaque d'effondrement jaune. Variante de sortie dans la plaque (6a+).

9 bis. **Le jardin des supplices** : difficulté extrême à coter, 10 m, 5 points.

Depuis la rampe médiane de la face est accessible par 9 ou 10, gravir un mur à arrondis, déversant, sous le sommet.

10. **Gaspésie** : 5c/6a, 25 m, 10 points, moulinette.

Escalader le dièdre caractéristique, plus difficile qu'il n'en à l'air, puis des gradins et sortir par la plaque d'effondrement ou à gauche.

11. **Rêve de dauphins** : 6a, 20 m, 9 points, moulinette.

Gravir le pilier à droite du dièdre, se rétablir sur un bloc et sortir par des gradins et la plaque d'effondrement.

12. **Je t'aime, je te tue** : 6a+, 20 m, 7 points, moulinette.

Départ dans un mur compact, délicat à bossettes et un bidoigt salvateur. Continuer dans des blocs inclinés et sortir par une fissure large en léger dévers au sommet.

13. **Lucile** : 7b à confirmer, 20 m, 8 points, moulinette.

Départ difficile dans un mur compact sur huit mètres. Ensuite par des blocs jusqu'à la sortie.

14. **Louise** : 7b à confirmer, 20 m, 8 points, moulinette.

Dernière voie de cette face, sœur jumelle de sa voisine.

Face ouest : De droite à gauche ou de bas en haut : trois voies.

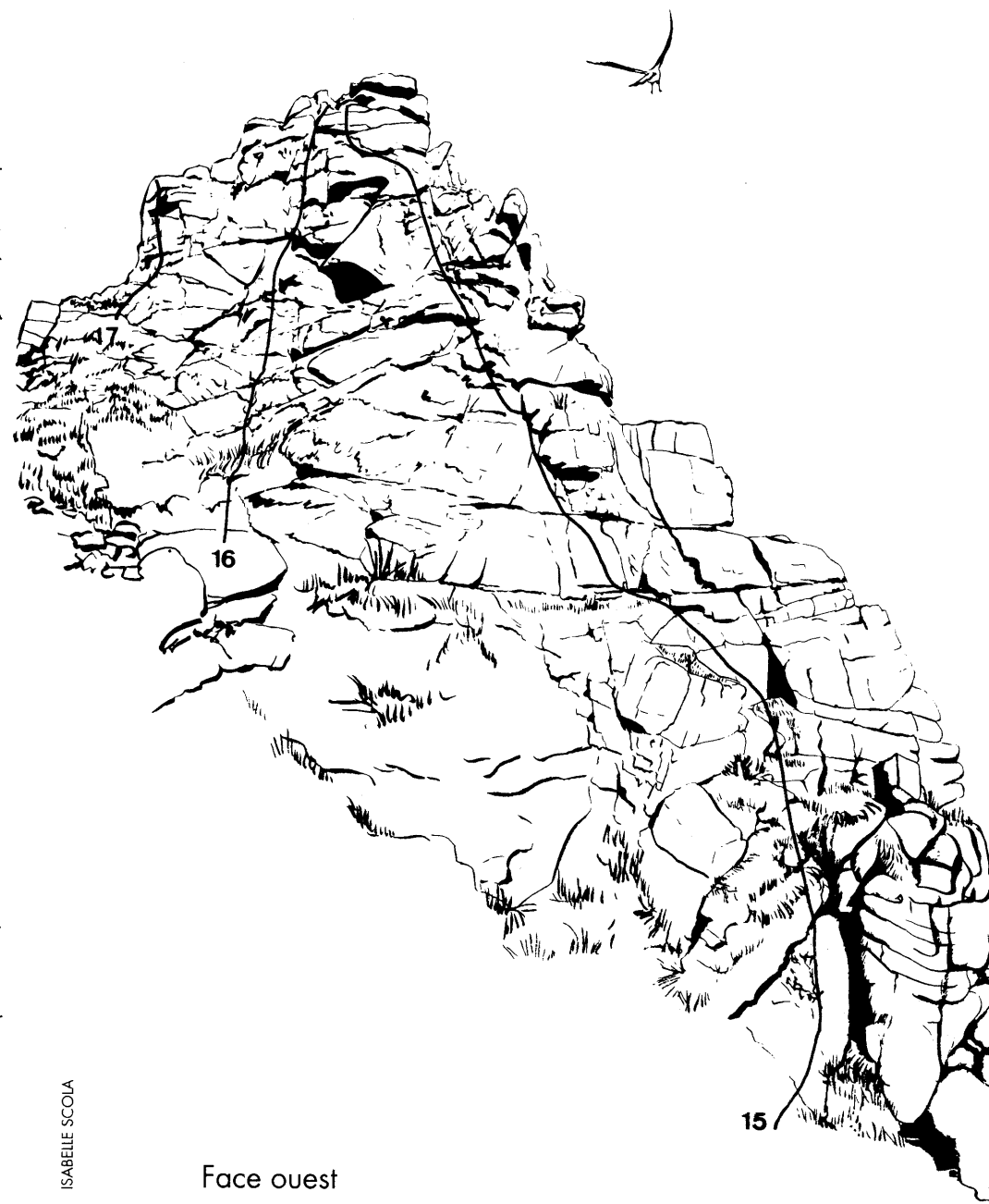
15. **Nono** : 5b, 20 m, 7 points, moulinette.

Attaquer depuis une banquette herbeuse, à deux mètres à gauche d'un petit dièdre, par de gros blocs délicats. Franchir un petit surplomb, puis en légère oblique à gauche : une fissure-dièdre et des blocs jusqu'au relais.



Face est

MICHEL DEVRIENT



Face ouest

ISABELLE SCOLA



Aiguille nord

ISABELLE SCOLA

16. **Lolo** : 5b, 20 m, 6 points, moulinette.
Se diriger au mieux à travers les gradins de base vers un dièdre évasé évident qui conduit au sommet. Variante de départ à gauche : fissure inversée, 6a.
17. **Momo** : 6a+, 12 m, 4 points, moulinette.
Derrière le tronc frère d'un pin (joli !...), escalader un mur et le toit qui le surplombe. Court mais dur.

Aiguille nord

Face est :

18. **Mimi** : 5b, 25 m, 9 points, moulinette.
Départ au point le plus bas de l'aiguille. En dessous d'un chêne, gravir un faux pilier directement pour rejoindre la voie classique de l'arête à quinze mètres.
19. **Riri** : 6a, 25 m, 10 points, moulinette.
Attaquer au niveau du chêne, en écharpe à droite du fil du pilier, puis gravir une suite de blocs empilés dont les derniers sont surplombants et athlétiques.
20. **Lili** : 6a+, 20 m, 9 points, moulinette.
Départ dans un mur raide, délicat et compact à bossettes et fissures bouchées en oblique à droite. Rester à distance de l'arête ensuite en franchissant un mur difficile, tout droit, jusque sous le bloc sommital.
21. **Liberté la nuit** : 6a, 18 m, 7 points, moulinette.
Un mur raide et compact conduit à un empilement de blocs arrondis que l'on escalade en oblique à droite jusqu'à une cornière coincée. Droit au-dessus pour franchir le bloc sommital formant surplomb.
22. **Rigodon** : 5b, 15 m, 6 points, moulinette.
Attaquer par une vague dépression, amorcer une courbe vers la gauche et se diriger vers un petit pin. Franchir deux blocs en surplomb et un petit mur.
23. **Tony-Jo** : 5a, 14 m, 6 points, moulinette.
Départ à droite de la petite dépression sur une avancée de rocher en oblique à droite puis tout droit vers le relais.
24. **Polk salad Annie** : 6a, 10 m, 5 points, moulinette.
Une traînée blanche puis des blocs en surplomb et une vague fissure conduisent au moulinex.
25. **Buddy guy** : 5a, 10 m, 4 points, moulinette.
Droit dans des petites dalles qui n'opposent qu'une faible résistance en sortie, on traverse à gauche vers la moulinette.

Face ouest :

Équipée pour l'initiation des enfants, avec relais et moulinettes au sommet et intermédiaires. Du 3c au 5c. Quatre voies de quinze mètres.

Bloc sommital :

Une dizaine de voies de bloc avec quelques points pour les plus hautes. Les plus remarquables :

- la traversée de gauche à droite ascendante à 50 cm du sol en 6b.
- la facette sud avec son toit : 6c, 8 m, 3 points.

Rochers du Montal

Ces rochers sont très bien exposés, très intéressants, de difficultés variées. Les nouveaux tracés sont dus aux équipiers du G.R.O.S. et à Daniel Barbier.

Situation - Accès

Commune de Dun-les-Places - Nièvre (58). Carte Michelin jaune, pli 16. Carte I.G.N. au 1/100 000^e du Parc naturel régional du Morvan n° 306. Carte I.G.N. série bleue au 1/25 000^e n° 2823 ouest.

Autoroute A6, sortie Avallon, prendre la N6 en direction de Saulieu. A 6 km, dans le village de Cussy-les-Forges, prendre à droite la D33 jusqu'à Quarré-les-Tombes. De là, prendre la D10 direction Saulieu-Lormes. A 6 km, obliquer à droite vers Dun-les-Places, Lormes par le D211. Les rochers sont à 4 km au carrefour du Montal, en bord de route.

Descriptif des voies

Deux blocs : à gauche un trapu de 15 m de hauteur, cubique, avec onze voies d'un bon niveau et un secteur d'initiation, à droite un bloc plus élancé dont une aiguille se détache et qui comporte douze voies.

Rocher de gauche

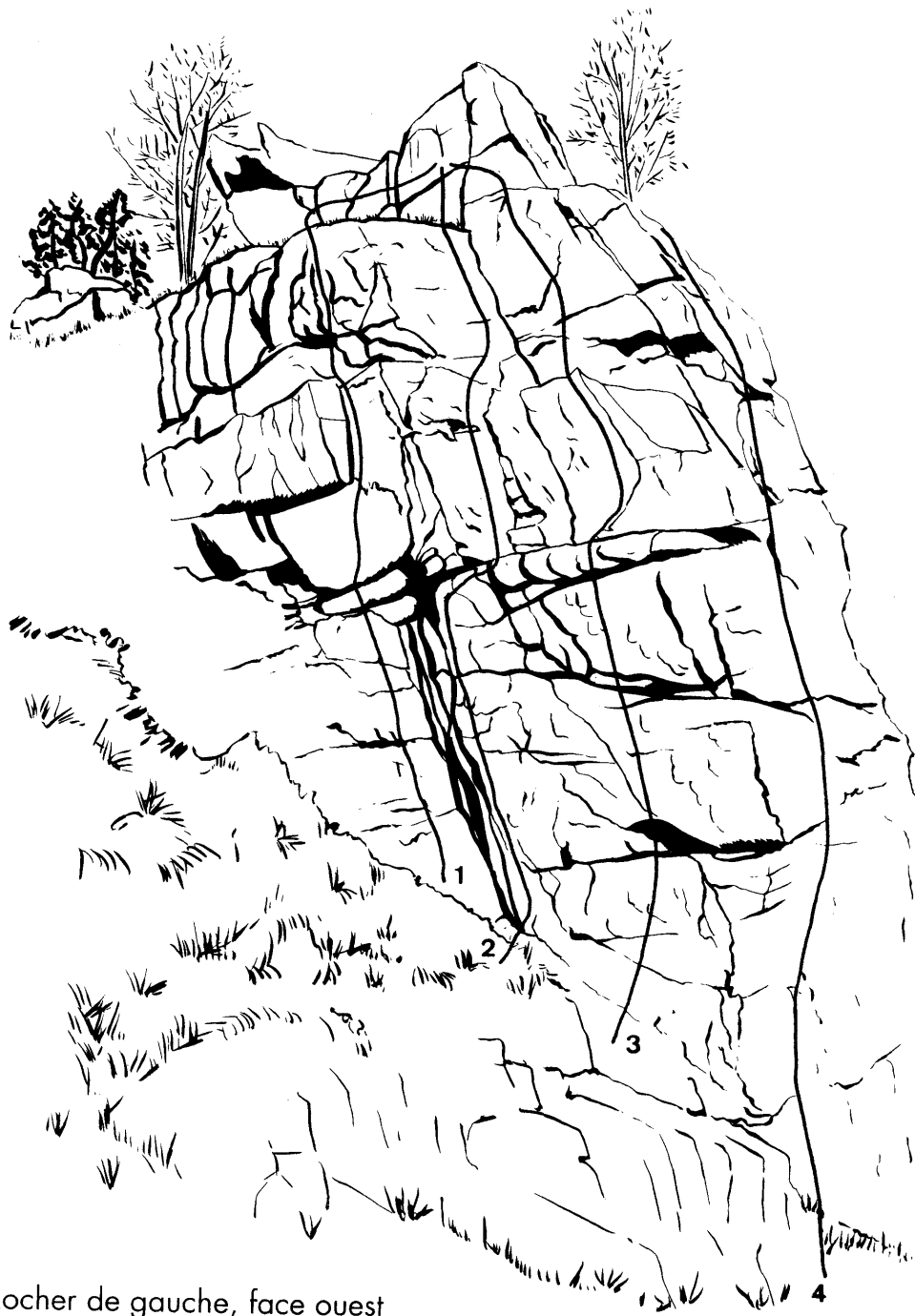
Pour chaque voie, on peut escalader le bloc sommital ou faire relais sur la terrasse au-dessous.

Face ouest, de gauche à droite :

- 1. Vlan** : 6a+, 12 m, 6 points, moulinette avec précautions.
Gravir la page de gauche de la fissure-dièdre (premiers points communs avec Scratch). Se rétablir sous un petit toit, l'éviter à droite et sortir droit au-dessus.
- 2. Scratch** : 6a/b, 12 m, 6 points, moulinette avec précautions.
Gravir au mieux la fissure-dièdre, puis tirer à droite pour se rétablir sur la plateforme par un mouvement délicat. Sortir à gauche par une plaque et une cheminée.
- 3. Boum** : 8a/b à confirmer, 12 m, 6 points.
Voie très dure jusqu'à la plate-forme où fissures bouchées, arrondis et dévers sont au menu.

Face sud :

- 4. Alpha** : 7b+ à confirmer, 15 m, 6 points, moulinette.
Cette voie longe l'arête qui peut servir dans certains mouvements. Le départ est très déversant et dur. Au-dessus, il y a encore quelques beaux pas.



ISABELLE SCOLA

Rocher de gauche, face ouest



MICHEL DEVRIENT

Rocher de gauche, face sud



Rocher de droite, face sud

5. **Fragamouste** : 6a/b, 15 m, 6 points, moulinette.
Attaquer à trois mètres de l'arête dans un mur à l'aplomb de l'extrémité gauche de la terrasse. Grimper en oblique à gauche en franchissant un dévers, une fissure bouchée délicate et engagée et deux blocs droit au-dessus.
6. **Camélia** : 6a+, 15 m, 6 points, moulinette.
Départ commun avec la 5, après le mur, se rétablir sur la terrasse à droite, gravir un court dièdre à gauche puis contourner le petit toit par la droite.
7. **Omega** : 7c à confirmer, 15 m, 6 points, moulinette.
Attaquez au beau milieu d'un mur sans prises (enfin presque). Respirez quand vous avez les doigts dans la pointe du V. Rétablissez-vous sur la terrasse et enchaînez avec une dalle aussi dure qu'elle en a l'air. Vous tenez le relais, bravo, le G.R.O.S. vous offre un verre en face.
8. **Bardamu** : 6a, 15 m, 6 points, moulinette.
A gauche de la fissure-cheminée, gravir un mur à bonnes prises. Au-dessus de la terrasse, se diriger vers un bloc formant surplomb que l'on franchit par un pas athlétique bien protégé.
9. **Zig** : 4-, 15 m, 6 points, moulinette.
Gravir la fissure-cheminée évidente.
10. **Tortillas** : 5a, 12 m, 4 points, moulinette.
Attaquer à droite de la fissure-cheminée, tirer à droite par une écaille et droit au-dessus par des dalles en gradins.
11. **Ribouldingue** : 5c+, 12 m, 4 points, moulinette.
Attaquer en face est immédiatement après l'arête et revenir en face sud par un pas difficile.

Face est : Ensemble de courtes voies pour l'initiation, équipées béton.

Rocher de droite

Facette ouest :

12. Courte voie moussue : en 5b.

Face sud :

13. 14. 15. Là où il y avait une voie : casse-pipe, il y en a trois très rapprochées (erreur d'estimation) de quinze mètres gravissant la face sud de la petite aiguille caractéristique. Ensemble en 5c à 6b selon les pas. Départs difficiles.
16. **Chausse-trappe** : 4+, 15 m, 4 points.
C'est la cheminée entre le bloc et l'aiguille.
17. **Carla B** : 5c, 12 m, 4 points.
A droite de la cheminée, gravir une dalle inclinée en oblique à gauche, puis un petit bloc.
18. **Pfff...** : 4b, 15 m, 5 points.
Dernière voie avant l'arête.
19. **La tondue** : 3+/4a, 15 m, 4 points.
Elle gravit l'arête de droite en plusieurs mini-ressauts.

Face est :

Quatre courtes voies intéressantes protégées, du 6a au 6c, de gauche à droite.

Rocher des vétérinaires

Situé à côté des rochers du Montal, ce bloc d'une vingtaine de mètres de hauteur compte une douzaine de voies de haut niveau, formant avec les précédents, un site très remarquable, d'autant qu'il est orienté est : en été on peut donc grimper le matin au Montal et passer l'après-midi, au frais, aux Vétérinaires.

Situation - Accès

Depuis le Montal, on traverse la rivière et on prend le chemin immédiatement après le pont à gauche, sur 300 m.

Descriptif des voies

Ce rocher se présente comme un cube de vingt mètres de côté, enfoncé dans le flanc du coteau. Sa face est est remarquable avec quelques très beaux et difficiles itinéraires.

Face est

Dix voies d'une vingtaine de mètres de hauteur dont deux présentent des passages de difficulté extrême. Les trois premières démarrent du sommet du socle de gauche. On accède à cette plate-forme en escaladant le petit pilier du socle à droite.

De gauche à droite :

1. 5a, 15 m, 5 points, moulinette.

Gravir un mur à fissures arrondies puis un dièdre butant sous un toit que l'on franchit au mieux.

2. 7c+, 15 m, 5 points, moulinette.

Attaquer dans un mur délicat au milieu de la tâche verte, enchaîner par un bombement lisse et les blocs sommitaux.

3. 7a, 15 m, 5 points, moulinette.

Attaquer à droite de la tâche verte, continuer tout droit dans le bombement lisse à fissures bouchées, puis les blocs sommitaux.

4. 6c, 20 m, 7 points, moulinette.

Démarrer depuis le fond du dièdre à la base du rocher, l'escalader et franchir le toit à gauche. Suivre la fissure jusqu'à la souche.

5. 7b, 20 m, 7 points, moulinette.

Démarrer 2 m à droite du dièdre dans un mur vert, compact, fissuré horizontalement. Sortir par la fissure au-dessus, c'est dur.

6. 6c, 20 m, 7 points, moulinette.

Attaquer à gauche de la base du triangle de granit rose, légèrement en oblique à droite. Ensuite en oblique à gauche, se diriger vers le toit que l'on franchit à son point faible pour sortir par un dièdre revenant sur la droite.

7. 6b, var. 5b, 20 m, 7 points, moulinette.

Grimper selon une très élégante continuité en oblique à gauche parallèlement à l'arête jusqu'au sommet. C'est beau. Variante de départ à gauche directe dans le triangle.

8. 5b, 20 m, 8 points, relais sommital.

Cette voie emprunte le grand dièdre évident, franchit le toit par la droite pour revenir à gauche au-dessus et se rétablir sur la grande terrasse. Sortir par le centre de la dalle inclinée caractéristique. Relais conseillé sur la terrasse.

9. 6c, 20 m, 8 points, relais sommital.

A droite du dièdre, attaquer par une écaille puis un dièdre évasé et une courte fissure-cheminée qui débouche sur la terrasse. Sortir par le mur vertical caractéristique après avoir fait relais.

10. 5b, 25 m, 8 points, relais sommital.

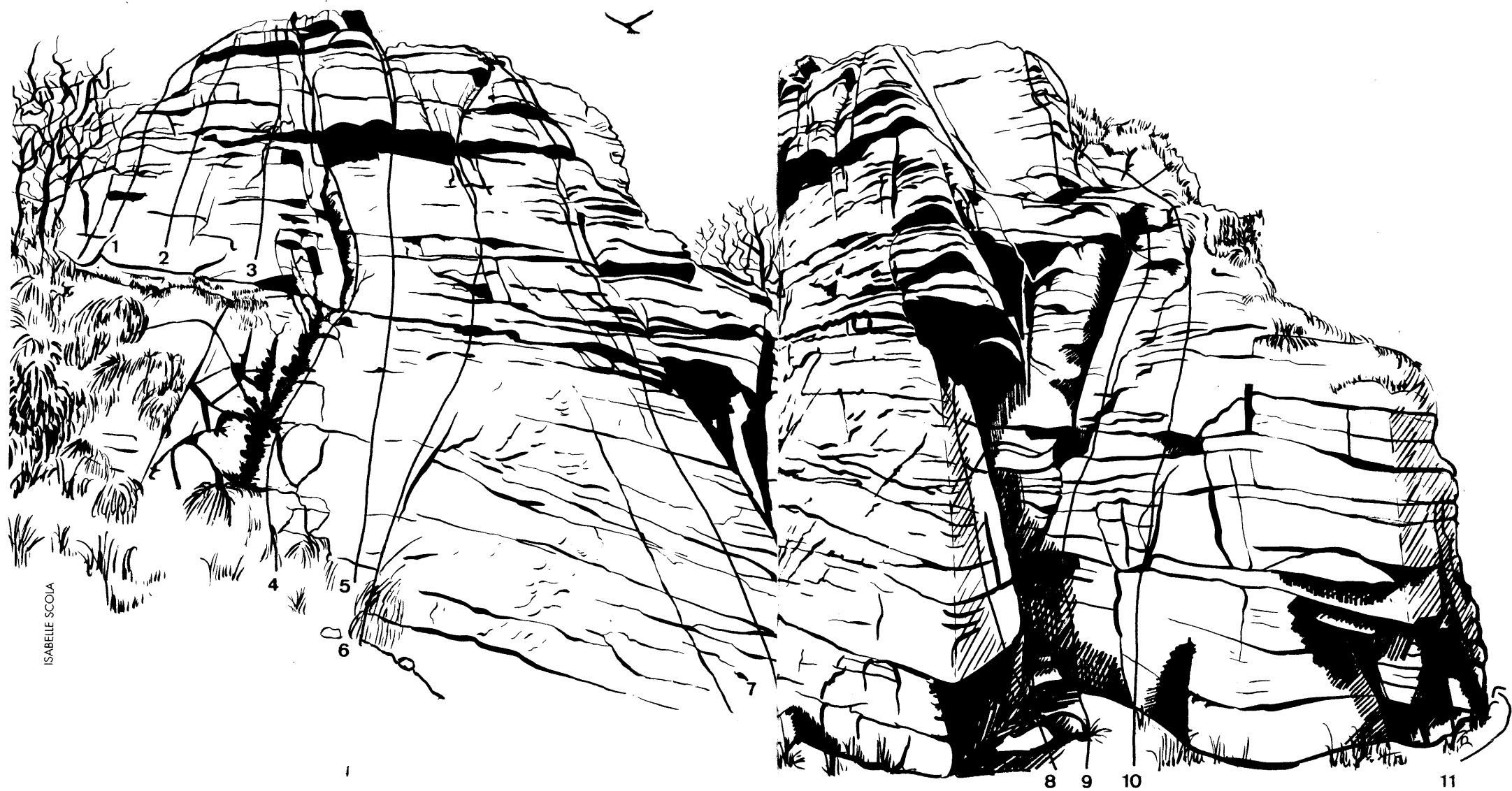
Dernière voie de la face est. Attaquer dans un mur à prises arrondies. Franchir ensuite les différents ressauts, le dernier à l'aplomb de la souche. Relais sur la terrasse conseillé.

Face nord

Une seule voie mal exposée, souvent humide, à faire par temps très sec.

11. 4a, 25 m, relais sommital.

Gravir un système de gradins faciles et les deux derniers ressauts par des murs raides.



ISABELLE SCOLIA

Face est

Face est (grande dièdre)

ISABELLE SCOLIA